

Regras do jogo

No Cluedo Biocombustíveis, um péssimo "crime" foi cometido na avantajada casa do casal Albuquerque, avós de Benjamin, que desconfiava do ocorrido e exigiu pela sua investigação.

Qual das seis personagens cometeu o mesmo? A avó Josefa ou o Avô Alberto? O gato Bigodes ou o cão Pantufas? Talvez o Vizinho Domingos ou a Criada Anabela...

E o que fez? Descartou o óleo de forma incorreta, não separou o lixo, usou um sabonete convencional ao invés de usar um natural... ou outro crime qualquer? E onde? No quarto, na cozinha, na varanda, no escritório talvez?

O teu objetivo é descobrir tudo isto. Escolhe uma das personagens, vais jogar com ela!

Entra em todas as divisões da casa, lá vais encontrar pistas que te vão ajudar a chegar à solução. Cada quadrado no chão representa 1 número do dado, então se te sair, por exemplo, 9 ao todo, podes passar por 9 quadrados numa direção à tua escolha (andar na diagonal não conta).

Se reparares, nos dados, está representado no número 1 um símbolo verde, se te sair esse símbolo durante a jogada, tens direito a ler uma curiosidade.

As pistas que estão dentro das divisões mostram-te o que não ocorreu, então, vai marcando no papel de jogador as pistas que viste com um "X".

Quando já tiveres entrado em todas as divisões, então é porque já descobriste o crime. Avisa os outros jogadores e vê o resultado no centro do mapa, se estiver certo, ganhaste o jogo. Se não, pousa as cartas novamente no centro e deixa os outros continuarem a jogar. Tu perdeste.

No final, quando for finalmente descoberto o crime que foi cometido, vê a lista das consequências. Aí vais descobrir qual vai ser a consequência do malfeito que algum dos personagens cometeu. Diverte-te!