

Regras do jogo “Ólepólio”

O jogo “Ólepólio” é um jogo de tabuleiro constituído por 41 casas, das quais 6 casas (casas azuis) exemplificam as etapas de separação do óleo e o seu percurso até se transformar em biocombustível. Existem também 6 casas (casas cinzentas) que dizem respeito a situações/comportamentos incorretos relativamente à separação e encaminhamento dos óleos usados para tratamento adequado. O objetivo do jogo é chegar o mais rápido possível (através do lançamento de um dado) à última casa – casa 41. Todos os jogadores iniciam o jogo na casa “Início”. É realizado um primeiro lançamento do dado por todos os jogadores de forma a decidir quem é o primeiro e os seguintes jogadores a lançar o dado (quem tiver o valor mais elevado no primeiro lançamento será o primeiro jogador a lançar o dado).

As regras do jogo “Ólepólio” relativamente às casas azuis e cinzentas são as seguintes:

- Casa 3 – “Rejeitar o óleo pelo cano abaixo” – o jogador volta à casa “Início”
- Casa 5 – “Descarta o óleo corretamente” – o jogador avança 2 casas
- Casa 9 – “Solidificação do óleo” – o jogador recua 2 casas
- Casa 12 – “Deposita o óleo no oleão” – o jogador lança o dado novamente
- Casa 16 – “Nem tudo o que se usa para fritar deve ir para o oleão” – o jogador fica uma volta sem jogar
- Casa 25 – “Para onde vai o óleo?” – o jogador avança para a casa 33
- Casa 28 – “O óleo não é lixo comum!” – o jogador volta para a casa 26
- Casa 33 – “O que acontece na fábrica?” – o jogador avança uma casa
- Casa 37 – “O óleo não pode ser depositado no solo” – o jogador recua uma casa
- Casa 39 – “O biodisel nos postos de combustível” – O jogador avança duas casas
- Casa 40 – “Existem diversos impactos ambientais nas ETARs” – o jogador fica uma volta sem jogar.