

REGRAS

Objetivo: Ser o primeiro a chegar à casa final!

Número de jogadores: 2 a 3

- Cada jogador escolherá um pião. Antes de iniciar o jogo cada participante deve fazer um lançamento de iniciativa. Lança-se o dado, o jogador que obtiver o maior valor inicia o jogo e assim sucessivamente por ordem decrescente.
- Algumas casas serão bónus, nas quais se acertares a pergunta poderás avançar imediatamente 6 casas, outras serão casas de azar, onde não terás de responder a perguntas mas sim "escorregar" logo pelas gotas de óleo. Em todas as casas exceto as de azar terás de responder a uma pergunta acertadamente para avançar, essas perguntas serão lidas por um adversário, nas quais a resposta correta estará a **negrito**.
- Entre o baralho de cartas com as perguntas, estarão presentes cartas com efeito positivo ou adverso. As cartas com efeito positivo poderás utilizar no momento ou guardar até se necessário. Em oposto, as cartas com efeito adverso terás de utilizar imediatamente. O efeito da carta estará especificado na mesma. Ao retirar uma carta com efeito positivo o jogador tem de responder a uma pergunta, isto é, retirar outra carta, mas só quando este decidir guardar a carta em efeito.

"ESCORREGANDO EM ÓLEO"

