

Regras do jogo:

1º Para colocar uma peça no jogo é preciso tirar um 5 no dado;

2º Os jogadores jogam por turnos, avançando com qualquer peça tantos lugares como indica o dado;

3º Se tirar um 6 no dado, pode repetir. Mas se tirar três 6 seguidos, a última peça movida volta para o quadro de espera;

4º Quando um jogador tiver as 4 peças em jogo, quando tirar 6 no dado, deve andar 7 lugares;

5º Se uma peça coincidir com uma casa ocupada por outra cor distinta, **elimine-a**, obrigando-a a voltar para o seu quadro de espera. O jogador que tiver eliminado avança 20 lugares com qualquer das peças que tiver no tabuleiro;

6º Duas peças da mesma cor numa casa formam uma **barreira**. Essa terá que se desfazer quando o jogador que a forma tirar um 6 no dado.

7º Cada peça que entrar no **ponto de reciclagem** dá direito ao seu jogador de avançar 10 lugares com a peça que desejar. Para entrar no **ponto de reciclagem** é necessário que o número do dado seja o número exato de lugares para entrar;

8º Ganha o jogador que conseguir entrar primeiro com as 4 peças com **ponto de reciclagem**.