

ISEL Recicla

Link do Jogo: https://www.educaplay.com/learning-resources/12301475-sapo_reciclado.html

O jogo desenrola-se de forma interativa com o utilizador, começando com um sapo que pretende atravessar um rio. Para isso, este “vê-se” confrontado com uma pergunta à medida que progride de nenúfar em nenúfar.



Se o sapo aterra num nenúfar fixo, é porque a resposta está correta, o que lhe permite progredir para a pergunta seguinte. Caso a resposta esteja errada, o sapo aterrará num nenúfar instável, o que o leva a ir ao fundo, fazendo-o regressar ao nenúfar referente à resposta correta da pergunta anterior. Quando são esgotadas todas as tentativas ocorre a situação de “Game Over” com a pontuação que foi alcançada até ao momento.



O jogo termina, quando de entre as tentativas (“vidas”) disponíveis, o sapo consegue chegar à outra margem do rio.



Descrição e/ organização das questões a incluir no jogo:

Distribuição de um conjunto de 15 questões, que serão divididas em 3 grandes níveis de dificuldade (“fácil”, “intermedio”, “avanzado”).

Dentro de cada nível, aumenta a dificuldade das perguntas, à medida que elas são respondidas, isto é, à medida que o “sapo progride de nenúfar em nenúfar”.

O jogo é composto pelos seguintes níveis, organizados por nível de dificuldade e tipo de material associado:

Nível I - Iniciante:

Embalagens Tetra Pack

Vidro

Embalagens de Plástico

Papel

Lixo Indiferenciado

Nível II - Intermedio:

Resíduos de Equipamentos Elétricos e Eletrónicos

Lâmpadas

Óleos Alimentares Usados

Compostagem

Nível III - Avanzado:

Resíduos Hospitalares

Resíduos resultantes da construção e demolição (RCD)

Óleos Lubrificantes Usados

Pilhas e Acumuladores

Pneus Usados

A ideia foi realizar um jogo que conseguisse abranger a maior faixa etária possível, procurando torná-lo atrativo para o público-alvo, ao mesmo tempo que se procura sensibilizar o mesmo para a problemática dos resíduos, “educando-o” para o efeito.

No final do jogo é gerado um relatório contendo as questões que não foram respondidas em primeira instância, isto é, correspondente às tentativas falhadas (perda de uma vida).

Jogo realizado por:

- João Oliveira
- Ricardo Santos
- Tomás Santos

Grupo ISEL Eco-Escolas – Grupo Resíduos