

BIOCOMBUSTÍVEIS – PENSA QUE SABE TUDO?

Regras do jogo

«Biocombustíveis – Pensa que sabe tudo?» trata-se de um jogo de tabuleiro, inspirado no Jogo da Glória e em jogos de *quiz*, para 2 a 8 jogadores. Contém um tabuleiro com 45 casas com seis cores diferentes (vermelho, cor de laranja, amarelo, verde, azul e roxo), um dado, cartas com perguntas e oito peças de cores diferentes.

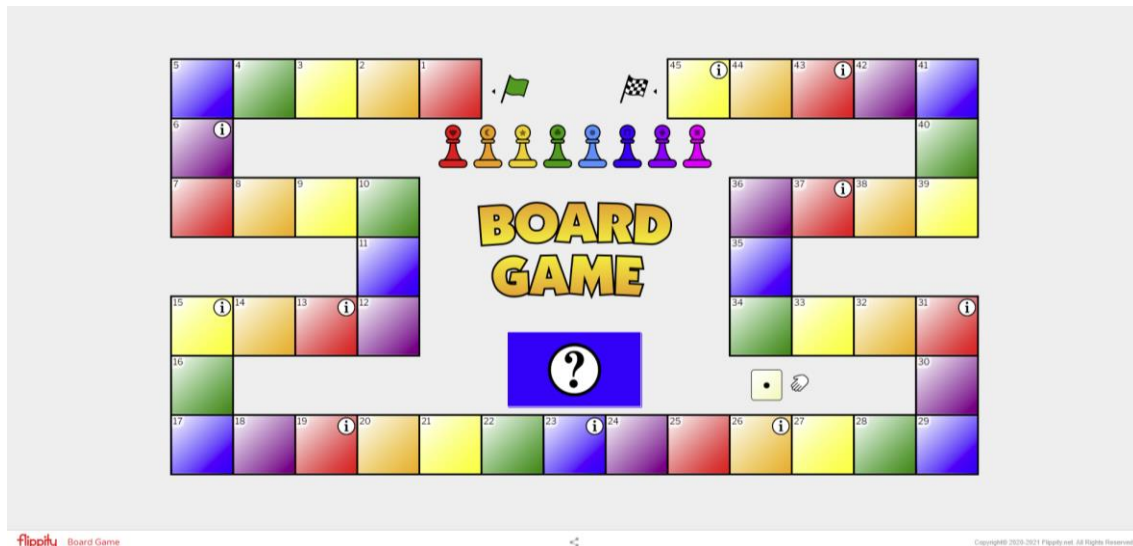


Figura 1 – Tabuleiro do jogo

No início do jogo, cada jogador escolhe uma peça. A posição inicial das peças ao abrir o jogo consiste na casa de partida.

Cada jogador vai lançar o dado e, aquele a quem sair o valor mais elevado é o primeiro a jogar. Em caso de empate, é repetido o lançamento entre os jogadores empatados até desempatar.

Ao longo do jogo, os jogadores jogam por ordem, no sentido dos ponteiros do relógio.

Respeitando a sua vez, o jogador vai lançar o dado e avançar o número de casas respetivo. No caso de cair numa casa especial, com ícone, o jogador clica no ícone e segue as instruções.

O vencedor é o primeiro jogador a percorrer o tabuleiro todo e a regressar à casa de partida.

Carolina Gomes, n.º 5

Francisco Rodrigues, n.º 6

Maria do Carmo Leão, n.º 17

Leonor Maruny, n.º 25

Maria Miguel Carvalho, n.º 26

12.º C