**REGRAS**

Cada equipa lança o dado. A equipa com menor pontuação será a primeira enquanto que a equipa com maior pontuação será a última a iniciar o jogo.

Todas as equipas devem iniciar na casa de PARTIDA;

As equipas podem jogar em qualquer direção;

Ganha a equipa que, depois de preencher a sua caderneta, terminar em casa CHEGADA em primeiro lugar

Sempre que passar nas seguintes casas:

**STOP**-Fica uma vez sem jogar;

?- Responde a uma pergunta. Se responder corretamente,avança uma casa; se responder incorretamente, volta à casa de partida.

LÁPIS- Desenha- Faz um desenho precetivel do que te é solicitado

EMOJI- Imita- Imita o procedimento descrito

SETAS- Sobe e Desce- Decidir se a opção é maior ou menor que o valor apresentado

DADO- Lança o dado mais uma vez